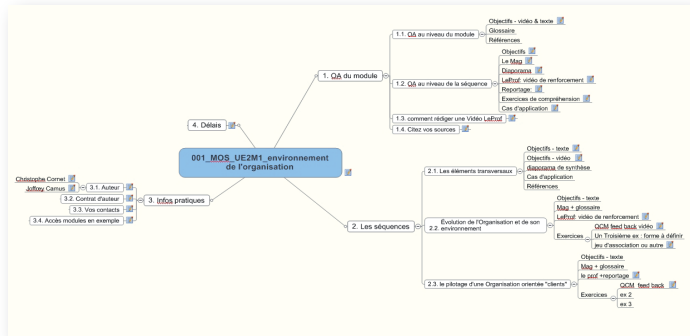
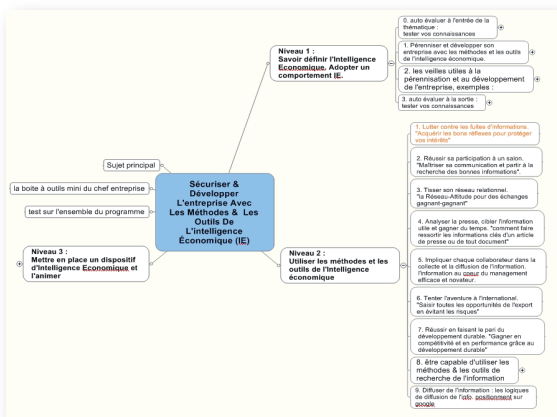


# Equipe projet Client

## Recueil des attentes et objectifs du client



## Rencontre avec les formateurs internes, apporteurs de contenu



## Envoi des fichiers sources par les formateurs après validation par le responsable pédagogique interne

## Relecture et tests en interne

## Déploiement auprès des salariés

# Equipe projet Ingenium

Aide à la formalisation des attentes : traduction des objectifs de la formation en capacités visées ; organisation interne à imaginer

Définition du mix « apprentissage en autonomie », « travaux collaboratifs », « regroupement »

Choix de la pédagogie appropriée au public cible : déductive, inductive, serious games, etc...

Choix des modalités d'évaluation

**1er LIVRABLE** : design global du dispositif et retroplanning général

Design de la séquence pédagogique

Choix des objets multimédias : vidéos, exercices, animations, activités flash, 3D, travaux collaboratifs

Rythme et modalités de l'accompagnement pédagogique et de l'évaluation : forum, chats, visioconférences, regroupement en univers virtuels

**2ème LIVRABLE** : carte des objets d'apprentissages par séquence. story board, retroplanning écriture et production par séquence

Qualification des fichiers reçus

Mise en production au studio Ingenium

1ère validation interne

Implémentation sur une plateforme de formation (plateforme client ou plateforme Ingenium dans un espace personnalisé pour le client)

Formation des formateurs à l'animation pédagogique du dispositif eLearning

Suivi des retours utilisateurs  
Suivi des retours formateurs